

VÝKLADOVÝ SLOVNÍČEK PRO NEJBĚŽNĚJI POUŽÍVANÉ ANGLICKÉ VÝRAZY V SOFTBALLU

BACKSTOP (bekstop)

síť (plot) za catcherem ve vzdálenosti 8-9 m o rozměru alespoň 3x2 m

BALL (ból)

špatný nadhoz

BULLPEN (bulpen)

prostor, kde se rozvíčují nadhazovači

CATCHER (kečr)

chytač, zadák

COACH (kauč)

Rádce, kouč - člen družstva v útoku, který řídí z vymezeného území postup běžců svého družstva po metách

DEAD BALL (dedból)

mrtvý míč - doba, kdy je hra přerušena a míč není ve hře. Míč je znovu uveden do hry, jakmile dá rozhodčí povel „hra“ (play ball) nadhazovači stojícímu v nadhazovacím kruhu

DOUBLE (dabl)

dvojetový odpal

DOUBLE PLAY (dabplej)

dvojaut - obranná akce, při které bránící družstvo získá dva auty. Nejčastěji první aut je uzavření 2.mety při nuceném postupu (první aut) a následné vyautování běžícího pálkaře na první metě. Vyautování tří hráčů v jedné rozeběře je trojaut (TRIPLE PLAY)

DUGOUT (dagaut)

střídačka, lavička týmu

ERROR (eror)

chyba polaře

FOUL BALL (faul ból)

chybný odpal (mimo výseč hřiště)

FOUL - TIP (faul typ)

Každý tečovaný odpal chycený chytačem. **DŮSLEDEK:** Míč je ve hře a běžci mohou postupovat po metách a být autováni. Pálkař je aut, je-li to třetí dobrý nadhoz.

HIT (hit)

odpal, při kterém se běžící pálkař dostane jistě na metu, aniž došlo k chybě polaře

HOME RUN (houmran)

oběh domů přes všechny mety po zdařilém odpalu

INFIELD (infíld)

vnitřní pole

INNING (íning)

směna

LINE DRIVE (lajn drajf)

přímý odpal, který je velmi prudký a v první fázi letu jde rovnoběžně se zemí

LINE UP (lajnap)

zápis pořadí na pálce

NO PITCH (noupič)

nenadhozeno

OUTFIELD (autfíld)

vnější pole

OUTSIDE (autsajd)

nadhoz jdoucí od těla pálkaře

PASSED BALL (pástaból)

nadhoz nechycený chytačem → ne WILD PITCH !

PITCH (pič)

nadhoz

PITCHER (pičr)

nadhazovač

PLAY BALL (plejból)

„Hra“ - výzva rozhodčího k zahájení hry

SAFE (sejř)

rozhodnutí rozhodčího o zisku mety běžcem nebo běžícím pálkařem

SHORTSTOP (šortstop)

spojka - jeden z hráčů vnitřního pole

SLIDE (slejd)

skluz - vrcholové dobývání mety

SLOW PITCH (sloupič)

druh softballu, který se hraje na obvyklém hřišti, ale s deseti hráči (čtyři zadní polaři). Spodní nadhoz musí mít minimální převýšení 1 a maximální 3,5 m. Není dovolen náraz (ulejvka) a kradení met.

SQUEEZE PLAY (skvízplej)

nátlaková hra útočícího družstva, kdy běžec na 3. metě vybíhá s nadhozem a pálkař musí narazit jakýkoliv nadhoz nebo alespoň tečovat míč, jinak je běžec téměř jistě vyautován. Tato varianta se používá v závěru vyrovnaného utkání, výhradně na signál.

STATIV

stojan pro nácvik odpalu

STRIKE (strajk)

dobrý nadhoz

STRIKE OUT (strajk aut)

aut bez odpalu - přímý aut, dosažený třemi dobrými nadhozy, které pálkař neodpálil

STRIKE ZONE (strajk zóna)

cíl, zóna pro nadhoz - prostor dobrého nadhozu nad domácí metou, mezi rovinou středu kolen a podpaží pálkaře v jeho přirozeném pálkařském postavení

TIME OUT (tajm aut)

oddechový čas, dočasné přerušení hry rozhodčím

TOSS

nadhoz pro nácvik odpalu

- nadhoz zespondu směrem nahoru - pálkař zaujme postavení pro odpal u domácí mety. Instruktor si klekne či sedne na bobek na protější stranu domácí mety a jednou rukou podrží míček ve středu strike zóny nad domácí metou. Ruku zhoupne k zemi a od země míček vyhodí vzhůru do místa, které předtím podržením míče označil. V tomto bodě by měl pálkař míč zasáhnout. Pokud pálkař promáchně naprázdno, měl by správně míček spadnout na střed domácí mety.
- pomalý nadhoz z velmi krátké vzdálenosti - pálkař stojí v normálním postavení u domácí mety, instruktor nadhazuje ze vzdálenosti cca 4-5 m pod úhlem 45° (t.j. ze spojnice mezi domácí a první, popř. domácí a třetí metou - podle postavení pálkaře).

WILD PITCH (vajld pič)

divoký nadhoz = nechytatelný nadhoz → ne PASSED BALL !